|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Disciplina:** Programação Sripts | **Professor:** Giuliano | **Data de entrega:** 02/10/2024 |
| **Nome:** Aline Neves de Melo | | | |

**ATIVIDADE AVALIATIVA**

**Descrição da atividade:** Elabore um projeto com base nas etapas a seguir:

1) Responder com "as próprias palavras" as seguintes perguntas:

- Quais são as principais características da linguagem JavaScript;

- Quais são as principais características de eventos na Linguagem JavaScript;

2) Criar uma aplicação com HTML/CSS/JavaScript personalizada respeitando a web semântica;

3) Adicionar um campo para que o usuário selecione uma das perguntas anteriores;

4) Após uma pergunta selecionada, o usuário pode clicar em um botão e o sistema apresentará a resposta com base na pergunta escolhida (utilizar o elemento "form" e apresentar as respostas em um elemento "table", mantendo um histórico);

1. Resposta 1: A linguagem JavaScript é uma linguagem orientada à objetos e fortemente tipada, o que significa que permite a criação de objetos dentro de uma estrutura de dados, ela diferencia palavras com letras maiúsculas e minúsculas entre outras tantas características.

Resposta 2: São ações do usuário ao interagir com uma página da web, como clicar, pressionar uma tecla ou carregar uma página. Podem ser detectados e tratados pelos scripts JavaScript, ocasionando interatividade dos usuários e desenvolvedores com a página web.